

3. High Run Ranglistenturnier des BC-Saustall am 2006-03-27

in jeder Runde steigt die bessere Hälfte in die nächste Runde auf (wird immer abgerundet)

bei den ersten 3 Runden zählt nur der beste Versuch

In der Finalrunde werden die drei Versuche zusammengezählt

Als Ranglistenpunkte werden gezählt: der beste Versuch im Turnier (halbiert) & Platzierungspunkte wie geregelt & 5 Pkt. Bonus & Rundenpkt.

Nr.	Spielername	Runde 01			High	Hoffnungsrunde 01			High	5 Bonuspkt. Runde 02			High	Hoffnungsrunde 02			High	10 Bonuspkt. Runde 03			High	15 Bonuspkt. Finalrunde			Gesamt	Platzierung	RL-Punkte			
																											Höchste	Bonus für	5 Pkt.	Gesamt
1	Tom	12	15	0	15				0	1	14	12	14				0	11	2	13	13	14	8	11	33	1	8	43	5	55,5
2	Zwisch	2	8	7	8	12	9	0	12	15	8	0	15				0	15	7	10	15	9	2	17	28	2	9	36	5	49,5
3	KC	9	3	12	12				0	3	9	11	11				0	14	15	16	16	4	3	11	18	3	8	29	5	42
4	Heidi	1	14	3	14				0	6	0	0	6	8	14	4	14	4	10	12	12				0	4	7	17	5	29
5	Wof F.	5	8	9	9	14	15	0	15	11	11	15	15				0	11	2	10	11				0	5		10	5	15
6	Rudi	14	12	1	14				0	6	4	6	6	8	12	8	12	4	0	10	10				0	6	7	10	5	22
7	Baumi	8	14	1	14				0	10	4	7	10				0	6	4	2	6				0	7	7	10	5	22
8	Franz	12	6	2	12				0	2	0	6	6	2	10	7	10				0				0	8	6	5	5	16
9	Speedy	1	15	0	15				0	4	3	1	4	8	5	6	8				0				0	9	8	5	5	17,5
10	Wof B.	5	11	6	11	11	4	2	11	8	7	8	8	2	2	5	5				0				0	10	6	5	5	15,5
11	Brand	12	0	0	12	2	9	4	9				0				0				0				0	11	6		5	11
12	Antei	2	5	2	5	5	1	4	5				0				0				0				0	12	3		5	7,5
13	Chris W.	3	6	8	8	2	2	3	3				0				0				0				0	13	4		5	9
14	Dick	2	3	1	3	0	2	2	2				0				0				0				0	14	2		5	6,5
15					0				0				0				0				0				0	15	0		5	5
16					0				0				0				0				0				0	16	0		5	5
17					0				0				0				0				0				0	17	0		5	5
18					0				0				0				0				0				0	18	0		5	5
19					0				0				0				0				0				0	19	0		5	5
20					0				0				0				0				0				0					
21					0				0				0				0				0				0					